



Aplikasi Bisnis Eco Racing Pada PT. Best Sinergy Berbasis Andorid

Trisyia Septiana¹, Muhammad Odi Ryan Maulana²

¹Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, Universitas Negeri Lampung

²Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, Institut Agama Islam Negeri Batusangkar

trisyia.septiana@eng.unila.ac.id modhier@gmail.com

ABSTRACT

Currently, the world of technology is progressing and developing quite rapidly. One of the rapid technological advances is Android. Android is an operating system that uses a modified version of the Linux kernel. Android provides a complete, open and free platform that gives programmers the ability to develop as expected. Eco Racing is the latest innovation product in the form of pills, discovered by alumni of ITB Bandung graduates by the nation's children and has been researched for more than 10 years, even this Eco Racing product has passed tests from various laboratories such as Petrolab and Lemigas, and as a Support System. which helps its business partners grow. However, the current system still uses the web, in developing this business partners still run face-to-face or offline, and partners cannot find out the available product stock. Based on these problems to develop the previous system, the researcher designed an Android application, so that introduction and marketing can be done online without the need to meet face to face, and with this application customers and partners can find out the available product stock.

In writing this final project, the research method used is field research, namely interviews by asking questions through question and answer, literature literacy. The system design tool uses UML (Unified Modeling Language), while the software used in the system uses the Java programming language.

By utilizing the application program, it is hoped that it will facilitate the introduction or offer of the Eco Racing business to the general public.

Keywords: *Applications, Android, Eco Racing, Java and UML Programming*

A. Pendahuluan

PT. Bandung Eco Sinergy Technology atau yang biasa disebut PT. BEST, Perusahaan ini berdiri pada tanggal 10 November 2014 di kota kembang Bandung, Jawa Barat meluncurkan sebuah merek dagang bernama Sinergy World, adalah perusahaan e-commerce yang bergerak dalam bidang perdagangan barang dan jasa yang menggunakan sistem MLM (Multi Level Marketing), MLM adalah strategi pemasaran berjenjang atau berantai, di mana tenaga penjual (sales) tidak hanya mendapatkan kompensasi atas penjualan yang mereka hasilkan, tetapi juga atas hasil penjualan sales lain yang mereka rekrut, didalam PT.BEST Sinergy sistem MLM yang digunakan yaitu bonus penjualan langsung 10% yang di dapatkan jika mitra berhasil mengembangkan jaringan bisnis dengan minimal menjadi 2 group (kiri dan kanan).

Salah satu produk dari prusahaan ini adalah Eco Racing, Eco Racing adalah sebuah produk inovasi terbaru yang di temukan oleh alumni lulusan ITB Bandung karya anak bangsa dan di teliti sudah dari 10 tahun lebih lamanya, bahkan produk Eco Racing ini sudah lulus uji dari

berbagai laboratorium seperti Petrolab dan Lemigas. dengan berbagai manfaat yaitu bisa menghemat penggunaan bahan bakar pada kendaraan, bisa membersihkan mesin dan juga menjaga performa dari kendaraan sekaligus sebagai *Support System* yang membantu mitra-mitra usahanya berkembang. Namun sistem yang berjalan saat ini masih menggunakan web, dalam mengembangkan bisnis ini mitra-mitra masih menjalankan dengan cara bertatap muka. dan mitra tidak dapat mengetahui stok produk yang tersedia.

B. Metode Penelitian

1. Metodologi Penelitian

Kegiatan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah :

a. Akuisisi Pengetahuan

1) Studi literatur : mempelajari beberapa literatur yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan terkait dengan Aplikasi Bisnis Eco Racing. Literatur tersebut didapatkan dari beberapa jurnal ilmiah, buku maupun sumber lain yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

2) Wawancara : wawancara dilakukan langsung ke kantor cabang Eco Racing di Provinsi Lampung

b. Perancangan Sistem

Desain sistem yang dibangun meliputi rancangan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari : Use Case Diagram, Activity Diagram, rancangan basis data serta rancangan antarmuka aplikasi.

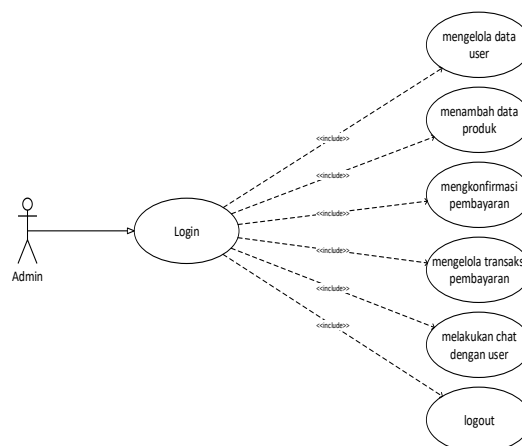
c. Implementasi

Pada tahap ini perancangan diterjemahkan dengan menggunakan bahasa pemrograman yaitu PHP

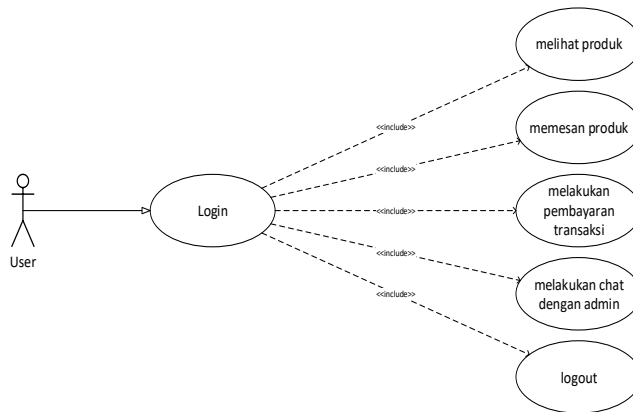
2. Perancangan Sistem

1) Use Case Diagram

Perancangan awal dibuat kedalam bentuk use case diagram untuk menjelaskan gambaran sistem dan aktor yang terlibat secara keseluruhan. Use case diagram sistem dapat dilihat digambar 1 dan 2



Gambar 1. Use Case Diagram Admin



Gambar 2. Use Case Diagram User

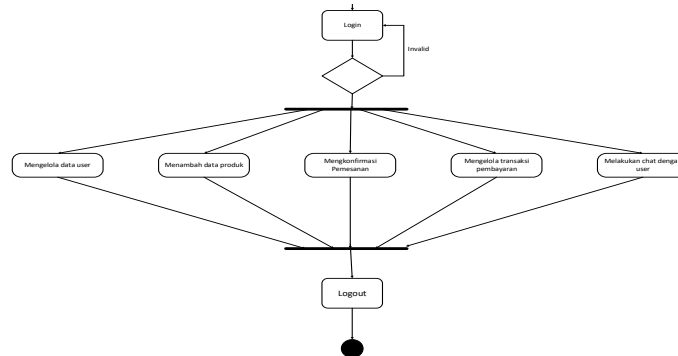
Gambar Use Case Admin diatas menjelaskan tentang kegiatan yang bisa dilakukan oleh Admin dalam Sistem Aplikasi bisnis Eco Racing pada PT.BEST Sinergy, pertama admin login terlebih dahulu setelah login admin bisa mengelola data user, admin menambah data produk , admin mengkonfirmasi pemesanan dari user, kemudian admin mengelola transaksi pembayaran, dan melakukan chat dengan user. Dan gambar yang kedua menjelaskan tentang kegiatan yang bisa dilakukan oleh User dalam Sistem Aplikasi bisnis Eco Racing pada PT.BEST Sinergy, pertama user login terlebih dahulu setelah login setelah login user dapat melihat produk, memesan produk, melakukan transaksi pembayaran dan melakukan chat dengan admin.

2) Activity Diagram

Dalam perancangan penulis menggambarkan beberapa activity dari perancangan sistem ini.

a. Activity Diagram Admin

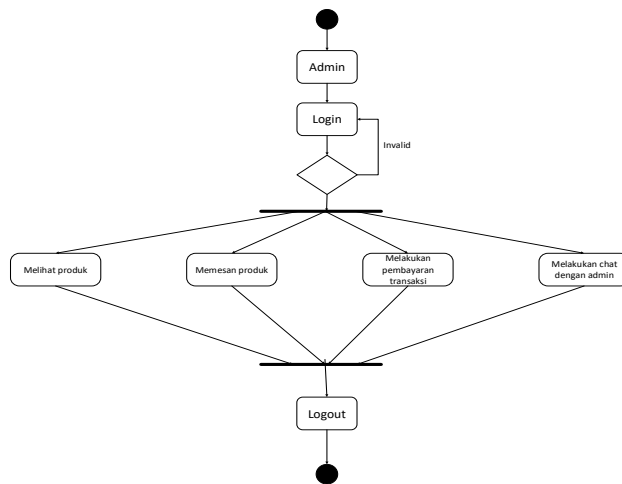
Activity Diagram pada admin ini dapat melakukan login terlebih dahulu, apabila telah melakukan login dengan benar maka akan masuk kedalam aplikasi dan dapat mengelola data user, menambahkan data produk, mengelola transaksi pembayaran dan melakukan chat dengan user.



Gambar 3. Activity Diagram Admin

b. Activity Diagram User

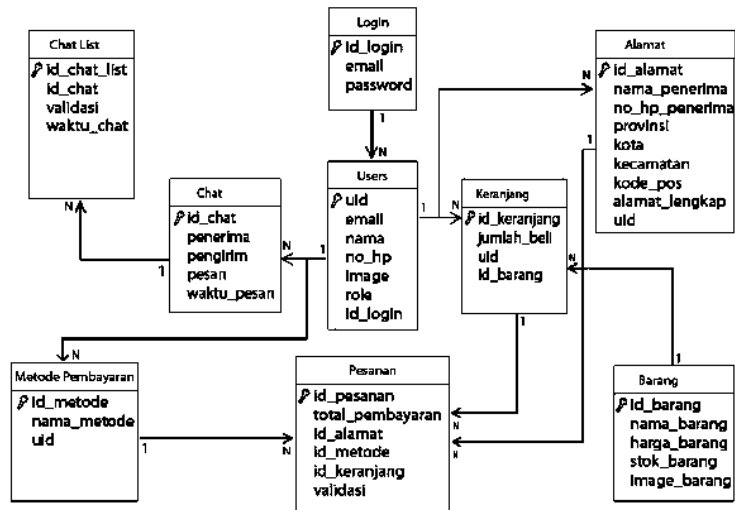
Activity Diagram pada user ini dapat melakukan login terlebih dahulu, apabila telah melakukan login dengan benar maka akan masuk kedalam Aplikasi dan dapat melihat produk, memesan produk dan melakukan transaksi pembayaran, dan bisa melakukan chat dengan user.



Gambar 4. Activity Diagram User

3) Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur dari suatu sistem yang disajikan dalam bentuk class beserta atribut-atribut dan hubungan antar class. Umumnya class diagram dari suatu sistem akan menggambarkan juga bagaimana struktur database yang dibutuhkan untuk membangun sistem tersebut.

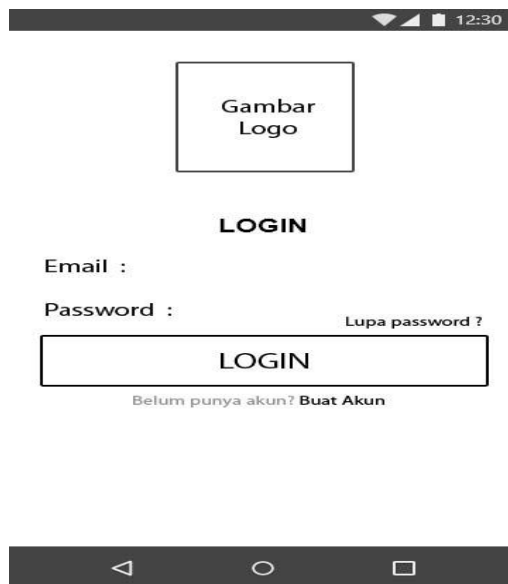


Gambar 5. Class Diagram

C. Hasil dan Pembahasan

1. Tampilan Form Login Admin

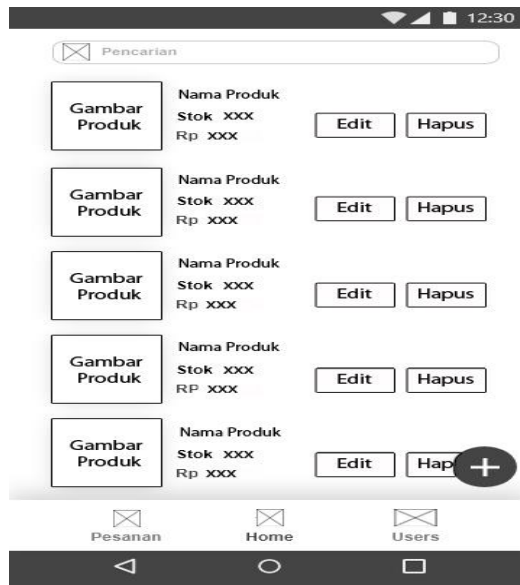
Halaman login akan tampil pertama kali jika aplikasi dijalankan Admin hanya memasukkan username,password maka halaman home dashboard akan aktif seperti pada gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Form Login Admin

2. Tampilan Form Menu Utama Admin

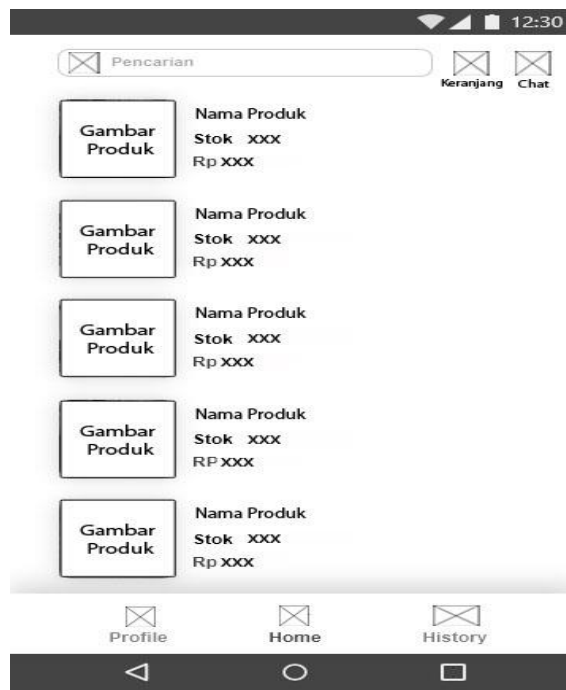
Halaman form menu utama admin ini menampilkan daftar menu produk yang ada didalam aplikasi bisnis eco racing seperti pada gambar 7



Gambar 7. Tampilan Form Menu Utama Admin

3. Tampilan Form Menu Utama User

Halaman form menu utama user ini menampilkan daftar menu produk dan menu keranjang dan menu chat seperti pada gambar 8



Gambar 9. Tampilan Form Menu Utama User

4. Tampilan Form Halaman Daftar Akun User

Halaman form daftar akun user ini menampilkan menu yang akan diisi oleh user yang berisi nama lengkap, no.hp, email, password serta konfirmasi password terlihat pada gambar berikut

The screenshot shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a status bar with the time 12:30. Below it is a box labeled 'Gambar Logo'. The main heading is 'BUAT AKUN'. The form consists of the following fields: 'Nama Lengkap:', 'No. Hp:', 'Email:', 'Password:', and 'Konfirmasi Password:'. At the bottom of the form is a large button labeled 'BUAT AKUN'. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar 10. Tampilan Halaman Daftar Akun User

5. Tampilan Form Pemesanan User

Halaman ini merupakan halaman untuk pemesanan user yang dilakukan setelah memilih produk yang akan dibeli terlihat pada gambar berikut

The screenshot shows a mobile application interface for the shopping cart ('Keranjang'). At the top, there is a back arrow and the title 'Keranjang'. Below it is a section for 'Alamat Pengiriman' with a right arrow. The 'Pesanan' section lists two items, each with 'Nama Produk' and 'Rp XXX XXX' and a quantity of 'x1' with a right arrow. Below this is the 'Metode Pembayaran' section, showing 'Transfer BNI' with a right arrow. The shipping cost is listed as 'Ongkos kirim Rp. xx.xxx' and '3-4 (days)'. At the bottom, there is a summary bar showing 'Total Pembayaran Rp XXX XXX' and a button labeled 'Buat Pesanan'. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar.

Gambar 11. Tampilan Form Pemesanan User

D. Kesimpulan

Dengan adanya Aplikasi Bisnis Eco Racing ini memudahkan Mitra-mitra untuk mengetahui dan membeli produk-produk dari PT.BEST Sinergy tanpa harus datang ke kantor pusat maupun kantor cabang. Perancangan Aplikasi Bisnis Eco Racing Pada PT.BEST Sinergy Berbasis Android telah dapat memudahkan dalam transaksi pembayaran dan memudahkan dalam laporan transaksi karena sudah menggunakan penyimpanan yang terkomputerisasi.

E. Daftar Rujukan

- Grady Booch, J. R. *The Unified Modeling Language User Guide* . Addison Wesley Professional, 2005.
- Hermawan, J. *Analisa Desain Dan Pemrograman Berorientasi Objek dengan UML Dan VB.Net*. Yogyakarta: Andi, 2004.
- Jogiyanto. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2005.
- Leo Willyanto Santoso “*Pelatihan microsoft visio 2010 profesional*”, pusat komputer, 2013
- Nazruddin Safaat H. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*
<http://freetechebooks.com/ebook-2011/daftar-simbol-uml.html>
- Jogiyanto, H. M, (1999), *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi
- Nugrogo, Bunafit. 2004. *Aplikasi Pemograman web Dinamis dengan PHP dan MySql*. Jakarta: Gava Media.
- Nazruddin Safaat H, 2011, *Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*. Informatika, Bandung